

Celem niniejszego projektu jest zbadanie związków pomiędzy zachowaniami człowieka podczas chodzenia, a fizycznym środowiskiem miejskim. Aby zrealizować ten cel, w wirtualnej przestrzeni stworzymy zaawansowaną symulację ludzi przemieszczających się pieszo. W tym celu wykorzystujemy dane geograficzne oraz spisowe i tworzymy szczegółowe repliki cyfrowe dwóch odrębnych architektonicznie i społecznie dzielnic Poznania: Wildy i Winograd, a następnie zasiedlamy je sztuczną populacją ludzi (agentów). Wildę charakteryzują kamienice z początku XX wieku. Winogrody są z kolei zabudowane wielkimi zespołami mieszkaniowymi opracowanymi zgodnie z socjalistycznym paradygmatem użyteczności w latach 60. i 70. XX wieku.

Badania sugerują, że fizyczne środowisko miejskie może albo dostarczać bodźców do przemieszczania się pieszo bądź zniechęcać do tego. Opracowania takie nawiązują do pojęcia przyjazności czy dostępności spacerowej (tzw. *walkability*). *Walkability* jest miarą tego, w jaki sposób przestrzeń fizyczna jest przyjazna dla ludzi. Odpowiednio zaprojektowane obszary miejskie mogą wspierać tworzenie interakcji społecznych, zachęcać do aktywności fizycznej i rozwijać kapitał społeczny w miastach. W konsekwencji wzrost aktywności spacerowej może być ważnym czynnikiem wpływającym na jakość życia we współczesnych miastach i samopoczucie mieszkańców.

Według OECD w 2018 r. około 50% światowej populacji zamieszkiwało obszary metropolitalne, a do 2050 r. odsetek ten wzrośnie aż do 70%. W konsekwencji miasta są kołami zamachowymi naszej gospodarki, a jednocześnie miasta są dalekie od ideału. Wśród typowych problemów miejskich można wskazać systemy transportu, tranzyt pieszych, segregacja, tłum, ruch drogowy lub zdrowie. Chociaż chodzenie może być korzystne dla zdrowia, może zmniejszyć ruch pojazdów i podnieść jakość kapitału społecznego, większość badań miejskich wiąże się z innymi „dużymi” problemami miast, takimi jak transport publiczny lub optymalizacja ruchu samochodowego. Temat ten jest szczególnie istotny w Polsce, gdzie tylko 20% obywateli bierze udział w regularnej aktywności fizycznej zgodnie z normami zalecanymi przez Światową Organizację Zdrowia, a 33,9% przyznaje, że nigdy nie spaceruje w wolnym czasie.

W ramach projektu chcemy przeprowadzić serię eksperymentów i zmodyfikować wybrane parametry fizycznego środowiska miejskiego w celu zbadania jego wpływu na zachowania ludzi podczas chodzenia. W efekcie będziemy mogli przetestować i zaproponować rozwiązania planistyczne, które poprawią jakość życia w mieście i dobrobyt jego mieszkańców.